**Fejlesztői Dokumentáció**

**Bevezetés**

A Színházi Jegyértékesítő program egy konzolalkalmazás, amely lehetővé teszi a felhasználók számára, hogy szabad székeket megjelenítsenek, székeket foglaljanak, foglalásokat módosítsanak vagy töröljenek. A fejlesztői dokumentáció célja az alkalmazás architektúrájának és működésének részletes leírása a fejlesztők számára.

**Architektúra**

Az alkalmazás C# nyelven íródott és a konzolablakot használja a kimeneti információk megjelenítésére. Az alkalmazás egyetlen főosztályból (Program) áll, amely tartalmazza a szükséges metódusokat és adatstruktúrákat a program működéséhez.

**Adatmodell**

Az alkalmazás az alábbi adatmodellt használja a székek reprezentálására:

*class Szék*

*{*

*public int Sor { get; set; }*

*public int Szám { get; set; }*

*public string Név { get; set; }*

*public bool Lefoglalt { get; set; }*

*}*

Ez az osztály tartalmazza a székek sor- és székszámát, a foglaló nevét, valamint azt, hogy a szék foglalt vagy szabad-e.

**Használati esetek**

**Az alkalmazás fő használati esetei:**

Szabad helyek megjelenítése

Szék(ek) foglalása

Foglalás módosítása

Foglalás törlése

Mentés és kilépés

Fejlesztési környezet

**Az alkalmazás fejlesztéséhez a következő eszközökre van szükség:**

Visual Studio (vagy más C# fejlesztőkörnyezet)

.NET Core (vagy más C# futtatókörnyezet)

**Hibakezelés**

Az alkalmazás kezeli az alapvető hibákat, például érvénytelen bemeneti formátumot vagy érvénytelen műveleteket. A hibákat a konzolablakon keresztül jelzi a felhasználónak.

**Felhasználói Dokumentáció**

**Bevezetés**

A Színházi Jegyértékesítő program egy egyszerű konzolalkalmazás, amely lehetővé teszi a felhasználók számára, hogy szabad székeket megtekinthessenek, székeket foglaljanak, foglalásokat módosítsanak vagy töröljenek. A felhasználói dokumentáció célja az alkalmazás használatának részletes leírása a végfelhasználók számára**.**

**Telepítés**

Az alkalmazás telepítése egyszerű: csak nyisd meg a Program.cs fájlt egy C# fejlesztőkörnyezetben, például a Visual Studioban, majd futtasd az alkalmazást.

**Használat**

Az alkalmazás indításakor egy egyszerű menü jelenik meg a konzolablakban. A menüpontokat számokkal jelölik, és a felhasználó a megfelelő szám beírásával választhat a különböző lehetőségek közül.

**Szabad helyek megjelenítése:** A menüpont kiválasztása után az alkalmazás megjeleníti a színházban lévő szabad székeket.

**Szék(ek) foglalása:** Ezzel a lehetőséggel a felhasználók székeket foglalhatnak a színházban. Meg kell adniuk a nevüket, majd kiválasztaniuk a foglalandó székeket.

**Foglalás módosítása:** Ha már van foglalás, ezzel a lehetőséggel a felhasználók módosíthatják vagy törölhetik a meglévő foglalásokat.

**Foglalás törlése:** Ezzel a lehetőséggel a felhasználók törölhetik a meglévő foglalásokat.

**Mentés és kilépés:** Ez a lehetőség menti a foglalásokat és kilép a programból.

Hibakezelés

**Az alkalmazás kezeli az alapvető hibákat, például érvénytelen bemeneti formátumot vagy érvénytelen műveleteket. A hibákat a konzolablakon keresztül jelzi a felhasználónak.**

**Kapcsolat**

**Ha bármilyen kérdésed vagy problémád van az alkalmazással kapcsolatban, kérlek lépj kapcsolatba a fejlesztőkkel az alábbi címen:**

[***rajnat@kkszki.hu***](mailto:rajnat@kkszki.hu) **|| *ujvaril@kkszki.hu***